



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 001



A l'école des fantômes

Commentaires sur le jeu

R404

Points: 1

Jeu de manipulation et d'observation

But du jeu : Être le premier joueur à effrayer le plus grand nombre de personnages du château.

Contenu

1 fantôme - 1 château de 9 pièces - 1 baguette - 36 tableaux carrés - 9 jetons ronds - 1 sablier - 1 livret de règles - 13 obstacles: 1 coffre, des pièces d'or et des boulets noirs de métal - 1 livret de JO de l'épouvante

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn

Nombre de joueurs: 1 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Kai Haferkamp, Markus Ni



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 002



Bamboleo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parviendrez-vous à retirer les pièces en bois posée sur un plateau... en équilibre sur une boule en liège?

CONTENU : 1 plateau - 1 socle - 1 balle en liège - 25 pièces en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 6 +

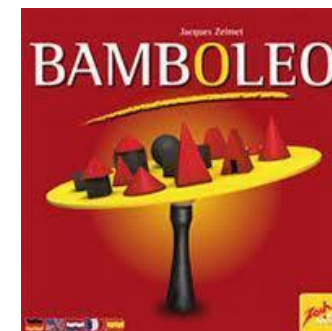
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 7

Difficulté:

Marque du jeu: Zoch

Auteur: Jacques Zeimet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 003



Bourricot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun votre tour, posez un objet sur le dos de Rico : une guitare, une bouteille... Soyez précis et minutieux, car à n'importe quel moment, Rico peut tout envoyer promener et vous êtes éliminé ! Le vainqueur de ce rodéo effréné est le dernier à poser un objet sans faire ruer l'âne, ou le dernier à se faire éliminer.

CONTENU : L'ane - Un socle - 14 objets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 004



Candy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité à partir de 4 ans. Saurez vous retrouver le bonbon correspondant à la combinaison de couleurs des dès ?
Contenu : 1 tapis - 3 dés - 41 bonbons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Beleduc
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 005



Catane

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez une riche colonie en exploitant au mieux les ressources de l'île.

Jeu de construction et de gestion

Extension pour 5 à 6 joueurs disponible

CONTENU

1 livret de règles ; 37 hexagones de terrain ; 95 cartes de matière première ; 25 cartes de développement ; 96 pions infrastructures de quatre couleurs différentes ; 18 jetons numérotés ; 4 fiches coûts de construction et 2 fiches spéciales ; 1 figurine de brigand ; 2 dés ; 1 cadre pour maintenir le plateau de jeu en place.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Commerce
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
Nombre de joueurs: 3 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Filosofia
Auteur: Klaus Teuber



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 006



Catane Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Catane Junior vous permet de faire découvrir l'univers de Catane à vos enfants dès l'âge de 6 ans. Le matériel est magnifique, la règle du jeu est simplifiée mais conserve néanmoins les mécaniques essentielles de son grand frère.

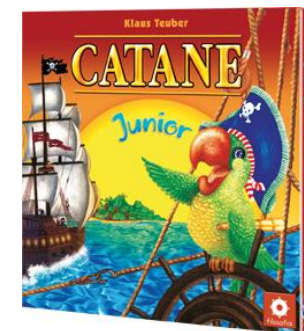
CONTENU

1 plateau réversible - 32 bateaux - 28 forteresses - 1 fi gurine Fantôme - 119 cartes - 1 plateau Marché - 4 tuiles Port - 4 aides de jeu - 1 dé - 1 règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 25 mn
Nombre de joueurs: 3 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Filosofia
Auteur: Klaus Teuber





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 007



C'est pas faux!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelle ville italienne abrite le Vatican? Rome. Bien. Quelle est le cri du chat? Wouf. Bravo! Quelle est la couleur des lettres de l'alphabet? C'est pas faux! Ce genre d'échange, vous pourrez l'entendre dans ce jeu aux questions simples auxquelles il faut parfois répondre correctement... et parfois pas!

Contenu :

- 50 cartes (250 questions)
- 5 cartes de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 3 - 10
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 008



Citadelles

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Jeu de rôle et de combinaison

Vous devez construire la plus belle cité en posant les cartes "quartiers" les plus rentables. Pour cela, chaque tour, vous incarnez un personnage doté d'un pouvoir spécial (assassin, voleur, architecte, ...) permettant d'avancer votre cité.

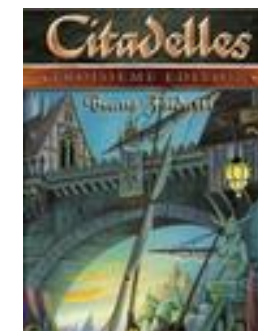
Cette troisième édition intègre l'extension "La Cité Sombre"

CONTENU 110 cartes - 30 pièces d'or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Développement
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Edge
Auteur: Bruno Faidutti





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 009



Coloretto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs prennent des cartes placées sur la table. Tout au long de la partie, chacun essaie de se spécialiser dans quelques couleurs, puisqu'à la fin de la partie seules trois couleurs lui feront gagner des points, les autres lui en faisant perdre. Chacun essaie donc d'accumuler les cartes dans trois couleurs, et d'éviter d'en prendre dans les autres - mais ce n'est pas si simple.

Matériel 63 cartes couleur; 10 cartes "+2", 1 carte "dernière manche", 3 jokers, 5 cartes "rangée", 5 cartes d'aide de jeu et 13 cartes vierges

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oya
 Auteur: Michael Schacht



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 010



Colorpop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur est seul à connaître la couleur qu'il doit faire disparaître du plateau. Chacun, à son tour, fait disparaître un groupe de jetons d'une même couleur, en appuyant dessus. Il faut être rusé pour éliminer et faire éliminer totalement mais discrètement sa couleur.

CONTENU

un plateau incliné ; 10 glissières ; 95 jetons de 5 couleurs différentes plus 5 jetons joker ; 5 jetons secrets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Lionel BORG





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 011



Croc'chenille

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

Une course amusante à travers le potager : les joueurs essaient d'être les premiers à arriver à destination avec leur chenille, grâce au lancer de dés de couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 3 - 7
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Beleduc
Auteur: MASSHOLDER et GUTMAY



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 012



Dixit

Commentaires sur le jeu

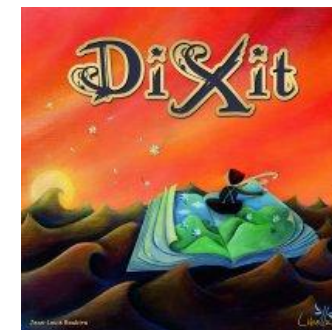
Points: 1

Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs. Dixit : un jeu surprenant, convivial et jubilatoire, à savourer en famille ou entre amis.
Un jeu multi primé à travers le monde !
CONTENU - Un plateau de jeu intérieur (piste de score) - 84 cartes - 36 cartons « vote » de 6 couleurs différentes numérotés de 1 à 6 - 6 pions « lapin » en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes imagination
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 013



Dixit Jinx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parmi les 9 images déroutantes et surréalistes positionnées au centre de la table, parviendrez-vous à retrouver avant les autres la carte correspondant à l'indice du joueur actif?

CONTENU 9 cartes situation - 71 cartes image recto-verso

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Libellud
Auteur: Josep Maria Allué



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 014



Dobble

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. 55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes... et c'est parti !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 015

DweebiesCommentaires sur le jeu

Points: 1

Qui se ressemble... s'assemble! Le but du jeu est de gagner le plus grand nombre de cartes. Pour cela, encadrez une rangée de cartes avec deux Dweebies identiques, et remportez toute la rangée. Simple? Pas tant que ça, parce que vos adversaires risquent de les faire disparaître sous votre nez. Le joueur ayant capturé le plus de cartes remporte la partie.

CONTENU :

- 54 cartes (comprenant 27 Dweebies différents) - 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Tim Roediger



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 016

HanabiCommentaires sur le jeu

Points: 1

Hanabi est un jeu coopératif où les joueurs doivent fabriquer un feu d'artifice à partir de cartes de valeurs et de couleurs différentes. L'originalité d'Hanabi est que chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers, de manière à ce que seuls ses compagnons de jeu les voient. Par un dialogue limité par la règle du jeu, les joueurs devront se donner des indications pour poser les cartes dans la bonne séquence.

CONTENU :

50 cartes numérotées de 1 à 5, réparties en 5 couleurs • 8 jetons bleus • 3 jetons rouge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 017



Hop!Hop!Hop!

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

La bergère, ses moutons et son chien doivent descendre de la montagne et rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les enfants parviendront-ils à coopérer pour les ramener tous à la bergerie?

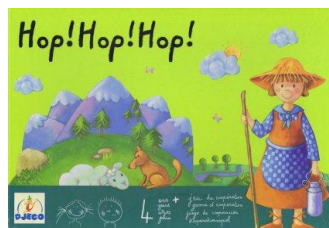
Contenu :

1 set de 4 plateaux décorés - 1 bergerie et sa poutrelle en bois - 1 pont, - 10 pièces en bois (piliers du pont) - 1 baguette en bois - 1 bergère - 9 moutons - 1 chien - 1 dé.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 - 8
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Monica san cristobal



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 018



Jungle Speed

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

Un totem au milieu de la table. Tous autour avec un paquet de cartes faces cachées. Chacun, tour à tour, dévoile une carte de son paquet. Si deux symboles identiques sont présent, c'est celui qui attrapera le totem le plus vite qui remportera la manche. Attention, les symboles sont durs et des cartes spéciales existent.

Contenu

- 1 totem en bois - 1 règle du jeu - 80 cartes - 1 sac de rangement

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 019



Kaplas

Commentaires sur le jeu

S301

Points: 1

Planchettes Kapla et un livret technique- Boite de 1000

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kapla
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 020



Taupes et compagnie (Die Maulwurf Company)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Compagnie des taupes est un amusant petit jeu, à la présentation très originale. Pour une fois, la boîte sert à quelque chose, puisqu'elle est le support des plans de jeu qui représentent le sous-sol d'un jardin. Les taupes se promènent sur le sol, puis de plus en plus profondément. Une seule parviendra au fond. La vôtre ?
 CONTENU : 4 plateaux superposables - 1 plateau "But" avec la pelle en or - 40 pions taupes (rouges, bleus, verts, jaunes) - 4 ensembles de disques de déplacements en 4 couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 021



Le jeu des nains (Des nains et de dés)

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

IL faut retrouver, après avoir jeté les 3 dés à faces colorées, le nain qui correspond à la combinaison de couleurs proposée par les dés (parmi les 56 cartes de nains posées sur la table)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 3 - 10
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Selecta
Auteur: H. MEISTER



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 022



Le Jeu du Loup

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon il vous mangera !
CONTENU : 1 plateau de jeu représentant le territoire du bois, 1 loup magnétique à habiller et son cheval, 5 vêtements et accessoires magnétiques, 30 petits jetons (5 fraises, 5 mûres, 5 fleurs, 5 champignons, 5 escargots, 5 papillons), 16 jetons ronds, 4 feuilles de jeu individuelles "cueillette", 1 sac en tissu, 1 notice.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 3 - 5
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Nathan
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 023



Le labyrinthe magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent collecter 5 objets dans le labyrinthe magique. Placez les murs du labyrinthe puis essayez de mémoriser le parcours qui est ensuite recouvert par le plateau de jeu ! Chaque joueur choisi un magicien et se place à un angle du plateau, il glisse une bille métallique, sous le plateau, qui va se fixer à son pion. Le joueur lance le dé et déplace son magicien. S'il arrive sur la case où se trouve le jeton objet il gagne cet objet et on place un nouveau jeton. Mais si un magicien se cogne contre un mur la bille tombe et il doit alors repartir à sa case de départ. Contenu : 24 murs en bois, 24 jetons objet magique, 1 sac, 1 dé spécial, 4 magiciens, 4 billes métalliques, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Dirk Baumann



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 024



Le labyrinthe magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de mémoire
 Les jeunes magiciens se déplacent dans un château aux murs invisibles! Qui sera le plus rapide à mémoriser la position des murs invisibles et à se frayer un chemin pour récolter 5 objets répartis dans le château?
 Contenu :
 24 murs en bois, 24 jetons objet magique, 1 sac, 1 dé spécial, 4 magiciens, 4 billes métalliques, règle du jeu.

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Dirk Baumann





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 025



Le verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Verger est un des plus célèbres premiers jeux de société pour petits bouts. Parviendrez-vous à cueillir tous les fruits du verger avant que le corbeau n'arrive pour son repas? C'est l'histoire sympathique que vous allez vivre avec votre enfant, en jouant en coopération avec lui.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Anneliese Farkaschovsky



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 026



Les aventuriers du Rail

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de placement et de blocage
 Construisez les grandes liaisons ferroviaires à travers les Etats-Unis. Gérez votre stock de wagon, reliez les villes de proche en proche pour compléter vos objectifs secrets de liaison. Anticipez les objectifs de vos adversaires pour gêner leur développement. 1 Plateau du réseau ferroviaire américain - 240 Wagons de couleur (48 de chaque couleur : bleu, rouge, vert, jaune et noir) - 144 Cartes illustrées (dont 110 cartes Wagon 30 cartes Destination) - 5 Marqueurs de score en bois (bleu, rouge, vert, jaune et noir) - 1 Livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Alan Moon





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 027



Les cités perdues

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur cherche à remporter des enchères en bluffant sur les valeurs des cartes posées. Jeu de bluff, de déduction et de placement

CONTENU

1 plateau de jeu
45 cartes Expédition
15 cartes Pari

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Filosofia
Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 028



Lobo 77

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapide, calculatoire sans être prise de tête: ce petit jeu de cartes très animé se joue jusqu'à 8 joueurs.

Points forts : plein de rebondissements, réviser le calcul mental en s'amusant...

CONTENU

32 cartes Nombre, 24 cartes Spéciales, 24 jetons, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Thomas Pauli





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 029



Loups-garous de Thiercelieux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un si joli petit village de l'est, bien à l'abri des vents et du froid, niché entre de charmantes forêts et de bons pâturages. Les habitants de Thiercelieux sont d'affables paysans, heureux de leur tranquillité et fiers de leur travail. Autour d'eux, on trouve des personnages aussi divers qu'une voyante, une sorcière, un voleur, le capitaine (qui radote sans cesse), Cupidon (qui noue les cœurs et les idylles), et même une petite fille aux couettes charmantes. Pourtant, la nuit, le paisible village est envahi par les loups-garous qui attrapent et dévorent un à un les paysans. Si personne ne réagit, c'est tout le village qui est menacé !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigmes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 8 - 18
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 030



Mille bornes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un conducteur émérite et vous devez parcourir 1000 kilomètres en respectant les limitations de vitesse, les feux de signalisation et en subissant des pannes. Le 1000 Bornes est un jeu de cartes, 106 exactement, réparties en quatre catégories : les étapes, les attaques, les parades et les bottes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 031



Mistigri

Commentaires sur le jeu

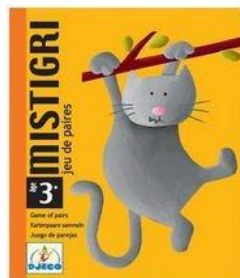
Points: 1

Contenu : 33 cartes (32 cartes à associer et un mistigri) But du jeu : Ne pas finir la partie avec le Mistigri en main. Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le premier joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche. Si il peut former une paire avec cette nouvelle carte il pose la paire devant lui. Si cette carte ne lui permet pas de former une paire, il la garde. Puis c'est au tour du joueur suivant et ainsi de suite. Toutes les cartes forment une paire à part la carte Mistigri, il n'y a pas de gagnant mais un perdant, alors gare à ne pas la garder dans son jeu...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 032



Mon premier Triominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

My first Triominos est la déclinaison pour les enfants du jeu de domino, Triominos. Le jeu pour les enfants a été simplifié et agrémenté de couleurs vives, mais le principe général reste le même.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 4 - 10
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Goliath
Auteur:



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 033

Ni oui ni nonCommentaires sur le jeu

Points: 1

Amusez-vous avec plus de 900 questions préparées sur des cartes, astucieusement présentées, avec un rythme calculé pour piéger toute la famille. Les questions, réparties en deux niveaux enfant et adulte, abordent de nombreux thèmes : histoire, géographie, musique, sport, télévision... C'est l'occasion de tester ses connaissances sans dire « oui » ou « non » ! Tirez une carte, et lisez dans l'ordre les questions à votre adversaire. Le premier joueur qui repère un oui ou un non dans sa réponse et qui tape sur la sonnette avancera son pion d'une case vers l'arrivée au centre du plateau. Un jeu simple pour réunir petits et grands où chacun devra faire preuve de réflexe et d'imagination. CONTENU: 1 plateau de jeu, 6 pions,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Megableu
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 034

NoéCommentaires sur le jeu

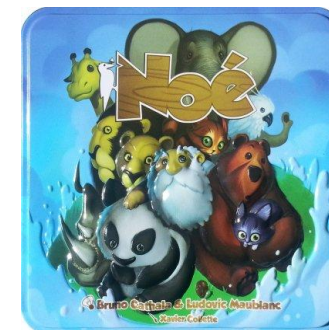
Points: 1

C'est le déluge, il est grand temps de faire monter les différents animaux à bord des petites arches les menant à la Grande Arche, qui les attend plus loin au large. Mais la tâche n'est pas simple: les arches ne peuvent embarquer qu'une masse limite sous peine de chavirer, et il faut bien prendre en compte le sexe des animaux. Bref, pour sauver un maximum d'espèces, Noé a fait appel à votre aide... sachant que seul le plus méritant d'entre vous sera sauvé!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Bruno Cathala / Ludovic





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 035



Oudordodo

Commentaires sur le jeu

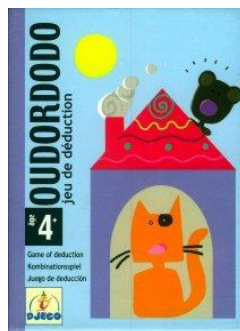
Points: 1

Jeu de déduction. Trouver où dort l'ourson en posant des questions et procédant par élimination. (principe du Qui-est-ce)
Contenu : 24 cartes, 16 jetons, 10 "Dodo"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 036



Perudo

Commentaires sur le jeu

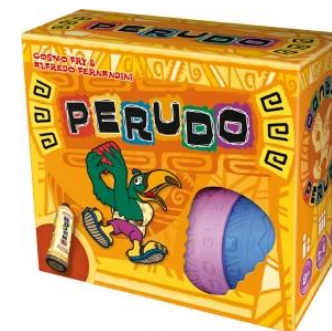
Points: 1

Perudo est un jeu de bluff et d'embrouille où votre sens de la psychologie et votre capacité à mentir effrontément sera bien plus nécessaire qu'une quelconque parcelle de chance ! Devinez combien de valeurs de dés se cachent sous les chapeaux !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 037



Pique Plume

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Case après case, 4 poules en bois cherchent leur chemin en retournant, au centre du parcours, la carte cachée correspondant à la case suivante. C'est une course folle, car chacun essaye de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer !!! La première poule ou le premier coq qui réussit à plumer tous les autres a gagné. Contenu : 24 cartes en forme d'œuf, 12 cartes octogonales, 2 poules et 2 coqs en bois, 4 plumes en bois, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Zoch
Auteur: Klaus Zoch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 038



Piratatak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But du jeu : Être le premier à reconstituer le bateau de sa couleur.
Contenu : 55 cartes dont 4x6 cartes "bateau", 20 cartes "pièce d'or", 8 cartes "pirate" et 3 cartes "coup de canon".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 5 - 9
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Djeco
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 049



Catane - extension 5-6 joueurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de base Catane est nécessaire pour jouer à cette extension.

CONTENU

- 11 tuiles Terrain
- 4 tuiles Maritime
- 25 cartes Ressource
- 9 cartes Développement
- 2 fiches Coûts de Construction
- 48 pions Infrastructure (5 colonies, 4 villes et 15 routes par couleur)
- 28 jetons numérotés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

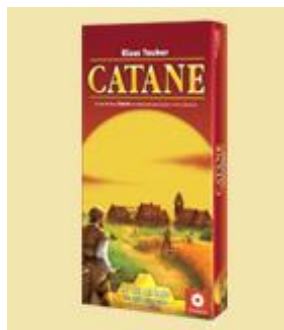
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur:



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 039



Pouet ! Pouet !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bruits et de mîmes. Les joueurs doivent deviner ce qui est illustré sur la carte en faisant un cri ou un mîme. Un jeu idéal pour les plus petits qui n'ont besoin de savoir lire. Contenu : . 40 cartes bleues (mîmes) . 40 cartes oranges (cris) . 40 cartes vertes (mîmes + cris)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mîmes

Age préconisé : 5 - 9

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Bodiccione 20090 Ajaccio

Tél: 06 72 84 26 70 Email: elisabeth@ressources-parentalite



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 040



Qui est-ce ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de trouver le personnage mystère de votre adversaire en premier. Pour cela vous devrez poser des questions afin d'éliminer les différents suspects.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mb
 Auteur: Théo Coster



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 041



Qui l'a vu?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Interrogez les animaux et unissez-vous pour retrouver le voleur de l'anneau magique qui protège le château et son peuple du méchant sorcier noir. C'est par l'intermédiaire du coffre magique que les animaux donnent des indices en échange de nourritures collectées dans les différentes pièces du château.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 6 - 18
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur: R. KNIZIA





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 042

QwirkleCommentaires sur le jeu

Points: 1

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à Qwirkle! Le but: associer des tuiles de formes ou de couleurs identiques. Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée. Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec des motifs de formes et de couleurs différentes. Chaque joueur essaye de marquer le maximum de points en constituant des lignes de tuiles ayant une couleur ou une forme en commun. Rapide à comprendre, Qwirkle est un jeu pour toute la famille.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lello
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 043

ScrabbleCommentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mots
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 044

Water LilyCommentaires sur le jeu

Points: 1

La Princesse Water Lily et ses trois sœurs sont à marier! Les grenouilles de tout le royaume ont entendu la nouvelles et de nombreuses équipes veulent de participer à la Course Royale, car les vainqueurs gagneront leur main et seront élevés au rang de Princes. Mais c'est une course plus subtile que prévu: arriver trop tôt ne procure pas beaucoup de points, et arriver trop tard n'en procure aucun ! Une course pour toute la famille! ... qui sera le plus malin ? Contenu : 1 boîte glissière, 2 plateaux nénuphars, 5 jetons nénuphars, 20 pions (4 de chaque couleur).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 045

AugustusCommentaires sur le jeu

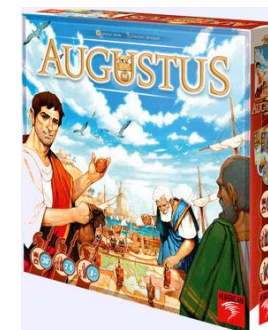
Points: 1

But du jeu : Obtenir un maximum de point le plus rapidement possible, car la partie s'arrête dès qu'un joueur a sept objectifs.
 Atouts du jeu : Tous publics - Rapide - Combinaisons multiples.
 Contenu de la boîte
 - 88 cartes objectifs - 48 Légions - 23 jetons mobilisations - 12 récompenses- 1 sac en tissu - 1 bloc.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Développement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hurrican
 Auteur: Paolo Mori





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 046

Viva TopoCommentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cache-cache mené à train d'enfer pour les petits malins ! Attention au chat qui rode dans le pays de cocagne. Le sort des petites souris affamées dépendra des dés... Qui sera le plus rapide ? Le chat ou la souris ? Viva Topo!, un jeu de dé et de stratégie pour une poursuite passionnante. Kinderspiel des Jahres 2003 Contenu plan de jeu (44 x 44 cm), 41 figurines en bois, 1 dé, 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Parcours
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Selecta
Auteur:	Manfred Ludwig



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 047

Stupides vautoursCommentaires sur le jeu

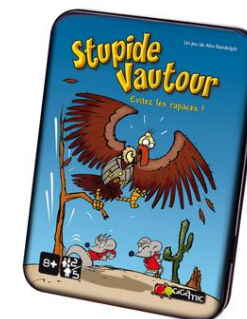
Points: 1

Pour remporter des points, réussissez à garder vos souris tout en évitant les vautours.
Contenu: 90 cartes, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Alex Randolph





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 048



Set

Commentaires sur le jeu

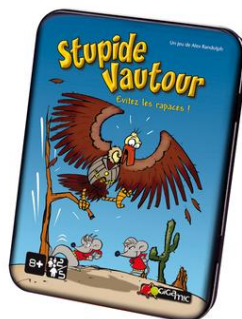
Points: 1

Qui sera le plus rapide et trouvera le premier des Sets de 3 cartes parmi les 12 posées sur la table ?
Points forts : observation et logique, jusqu'à 20 joueurs, tout le monde joue en même temps.
CONTENU : 81 cartes, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur: Marsha Falco



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 050



Amazonas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Collectionnez des espèces animales, parfois encore inconnues.
Enrichissez vos propres collections et perturbez celles de vos adversaires.
Un jeu de défausse simple et dynamique, essentiellement destiné aux enfants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Abacusspiele
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 051



Apples to apples

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 052



Bataflash

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

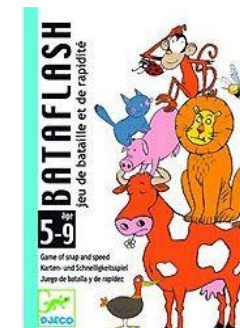
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 053



Bingo Bongo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Beleduc

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 054



Cabane partie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

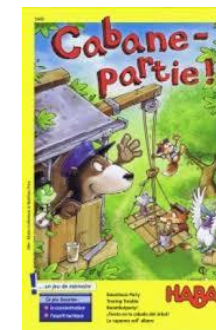
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055



Cache toi vite, le jeu de cartes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 056



Camelot junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 057



Cartagena, l'évasion

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course et de gestion - Jeu primé
Gérez le déplacement de vos 6 prisonniers pour les évader de la prison de Carthagène!

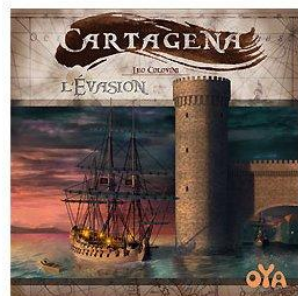
CONTENU

6 segments de plateau de jeu réversibles- 102 cartes avec des signes (17 de chaque sorte) - 1 carte avec une flèche - 1 petit plateau représentant un bateau - 30 pions pirate (6 de chaque couleur)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Oya
Auteur: Leo Colovini



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 058



Castello del Drago

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Beleduc
Auteur: Barbara Schyns





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 059



Cata Castor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 060



C'est pas sorcier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lansey

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 063



Color addict

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 061



Coloretto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Abacusspiele

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 064



Da ist der Wurm drin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 065



Des Nains et des dés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Selecta

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 066



Diego Dent de Dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 067



Dobble Corsica

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 068



Escape

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 069



Fantasy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devenez le chef de la plus importante tribu de personnages magiques: lutins, elfes, fées, dryades, korrigans, farfadets, gnomes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 070



Grimaces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 071



Indigo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 072



Kayanak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Brisez la glace et pêchez un maximum de poissons à travers la banquise.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 073



Kleiner Teddy

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 074



La danse des œufs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 075



La tortue tatoune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 076



La Vache équilibriste

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

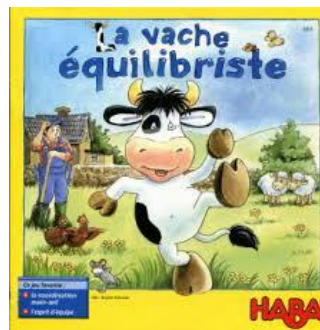
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 077



L'Arche de Noé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 078



Le Chantier (Stein auf stein)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Markus Nikisch



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 079



Le Tango des Tarentules

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 080



Les aventuriers du rail Europe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 062



L'île Interdite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

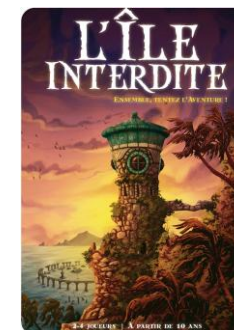
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Cocktail Games

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 081



Little Coopération

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 082



Memory bois tchoupi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Zavico

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 083



Memory petits animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 084



Mistigri

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

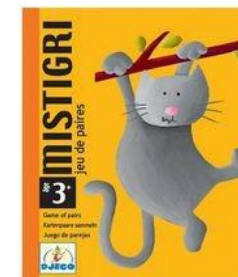
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 085



Monopoly junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 086



Mr Jack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jack l'éventreur se glisse dans l'ombre... La fine fleur des enquêteurs de l'époque s'est réunie afin de le capturer avant qu'il ne profite de l'obscurité pour définitivement disparaître. Le piège se referme sur lui peu à peu... Mais Jack a usurpé l'identité d'un des enquêteurs... Les autres sauront-ils le démasquer?

CONTENU : 1 plateau de jeu • 8 pions personnage • 6 tuiles bec de gaz allumé • 2 tuiles plaque d'égout fermée • 1 carte Témoin recto-verso • 2 pions barrages de Police • 8 cartes personnages (dos vert) • 1 pion compte-tours • 8 cartes alibi (dos rouge) représentant chacune un personnage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déduction

Age préconisé : 9 +

Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur: Bruno Cathala, Ludovic M





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 087



Nouvelle Lune (les loups garous...)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

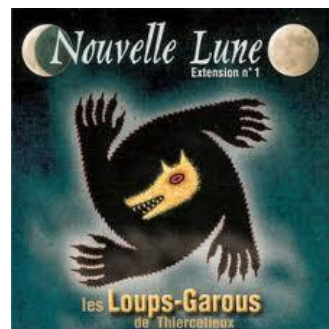
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 088



Pandemie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 089



Pêche à la ligne en bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 090



Picobello

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Selecta

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 091



Pique Prune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Zoch

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 092



Piranhas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de pêche.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 5 +

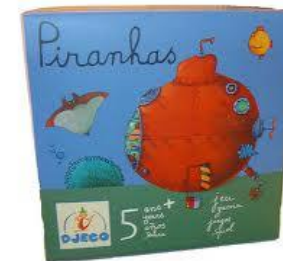
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 093



Piratissimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de pirates et de trésors pour les petits.
"Quel bateau pirate sera le premier à rapporter dix trésors en lieu sûr dans le port ?
Contenu : * 1 plateau de jeu * 4 bateaux en bois * 1 dé * 64 trésors
* 1 pion cyclone * 1 éolienne * 1 petite corbeille

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Selecta
Auteur: Manfred Ludwig



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 094



Pyramide d'animaux

Commentaires sur le jeu

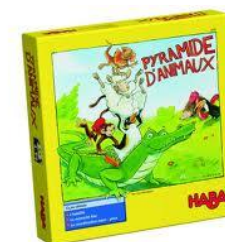
Points: 1

Jeu d'équilibre qui demande de l'habileté et de la concentration! Chaque joueur prend 7 animaux. Le crocodile est placé au milieu de la table. Le premier joueur lance le dé. Le dé indique s'il doit poser 1 ou 2 animaux de sa réserve, sur la pyramide ou à côté du crocodile, s'il doit donner un de ses animaux à un autre joueur, etc. Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus d'animaux.
CONTENU : 29 animaux en bois (longueur du crocodile: 10 cm), 1 dé, règle avec variantes.. Nb joueurs : 2 - 4. Durée : 15 mn.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur: Klaus Miltenberger





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 095



Roule Cocotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les poules sont assises sur des nids qui tournent. Pas facile de récolter les œufs...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 3 - 7

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Tilsit

Auteur: Helmut Marx



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 096



Sherlock

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a aidé Moriarty à s'enfuir avec son butin ? Interrogez les témoins, et si vos sens d'observation et de déduction sont affûtés, ceux-ci vous permettront d'innocenter les suspects un à un, jusqu'à trouver le coupable mais... dépêchez-vous de découvrir son complice avant que Moriarty ne s'envole !

Ce jeu coopératif immergera les inspecteurs en herbe dans une des enquêtes du célèbre Sherlock Holmes.

CONTENU : 30 cartes *Enquête* - 10 cartes *Fuite* - 5 cartes *Mission*

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémorisation

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Ilopeli

Auteur: Arnaud URBON





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 097



Super simon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de sons et lumières « 6 jeux en 1 »
Nécessite des Piles:3 de type LR6

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémorisation
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: Nc
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 098



Takenoko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Takenoko, vous devrez vous occuper de nourrir le Panda de l'Empereur, et un Panda, ça possède un gros appétit! En tant que jardinier, vous devrez donc cultiver des parcelles et les irriguer pour y faire pousser de beaux bambous, tout en surveillant la météo, aussi bien que votre Panda insatiable...

CONTENU : • 28 parcelles • 36 sections de bambou vert
• 30 sections de bambou jaune • 24 sections de bambou rose • 20 irrigations • 9 aménagements • 46 cartes objectif • 4 plateaux individuels • 8 jetons action • 1 dé météo • 1 figurine de panda • 1 figurine de jardinier • 1 livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Bombyx
Auteur: Antoine Bauza





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 099



Tempo, Kleine Fische

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Allez Petits Poissons (Tempo, Kleine Fische! en VO) est un jeu de parcours semi-coopératif pour les petits dans lequel les joueurs aident des pêcheurs ou des petits poissons.
CONTENU : - 13 morceaux de fleuve (dont 1 bateau, 1 départ, 1 embouchure) - 2 pêcheurs - 4 poissons - 1 dé couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 3 +
Durée de jeu prévue: 5 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Ravensburger
Auteur: Gunter BURKHARDT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 100



Trésor en vue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les pirates se sont emparés d'une carte aux trésors. Cinq coffres sont enterrés sur l'île aux corsaires. Une course tactique démarre alors pour atteindre l'île en premier. Pour 2 à 4 corsaires aguerris.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 101



Turlututu

Commentaires sur le jeu

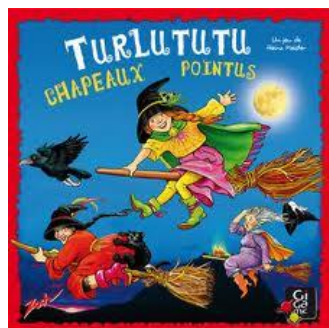
Points: 1

C'est la course des chapeaux pointus! Vite, vite, petite sorcière: saute sur ton balai et envoie-toi, la grande fête des sorcières va bientôt commencer!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Zoch
Auteur: Heinz Meister



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 102



Unanimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partant d'un mot proposé à tous, trouvez les associations de mots que choisiront vos adversaires. Marquez des points en trouvant des mots communs avec les autres joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mots
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Cocktail Games
Auteur: Ora Coste - Théo Coster





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 103



Zooloretto, le jeu de dés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créez votre propre zoo en quelques lancers de dés ! Vous devrez mettre la main sur les meilleurs animaux pour votre zoo tout en sachant quand vous arrêtez, car un animal de trop d'une espèce peut vous faire perdre votre avance. Lors de chaque tour, vous devrez choisir entre lancer 2 dés ou prendre des animaux.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Filosofia
Auteur: Michael SCHACHT



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 104



Dans la forêt des contes - Im Märchenwald

Commentaires sur le jeu

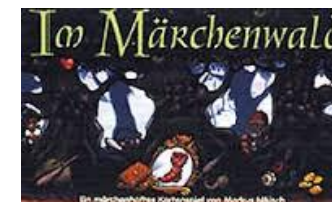
Points: 1

un jeu de cartes coopératif dans lequel nous cherchons tous ensemble 7 objets qui permettront de sauver une princesse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 10
Difficulté:
Marque du jeu: Adlung Spiele
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 105



Le jeu des nains et de Blanche Neige

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les nains doivent informer Blanche-Neige au plus tôt car la méchante sorcière est en route pour lui offrir une pomme empoisonnée. Nos amis sauront-ils maintenir leur avance et sauver Blanche-Neige de son terrible destin ?

Contenu: 1 plateau de jeu en carton rigide et vernis (44,8 x 44,8 cm - cases de 1 à 90), 8 figurines en bois (7 nains, 1 sorcière - ht. 8,5 cm), 2 dés (1 à 4, 1 à 6), 8 cartes joker, règle illustrée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Sweet november
Auteur: Anne Cayla



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 106



Mon premier verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

But du jeu : cueillir les fruits des arbres et les mettre dans le panier avant que le corbeau n'arrive au verger. Un jeu coopératif pour 1 à 4 joueurs dès 2 ans.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
Age préconisé : 2 +
Durée de jeu prévue: 10 mn
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Haba
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 107



Time's Up Family

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Time's Up Family, faites découvrir à votre famille ou à vos amis des objets, des métiers et des animaux. Durant la première manche, décrivez-les sans les nommer. Faites-les ensuite deviner en ne prononçant qu'un seul mot, puis pour finir, mimez-les.

CONTENU :

220 cartes, 1 sablier, 1 sac et la règle de jeu. 4 à 12 joueurs - 40 min. env.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 4 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Peter Sarrett



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 108



Time's Up Academy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Time's Up! Academy 1, retrouvez les émissions et séries TV cultes de ces trente dernières années, les romans qui ont marqué l'Histoire, les chansons qui ont bercé votre enfance et les films dont les répliques ont fait le tour du monde.

Contenu : 220 cartes - 1 règle du jeu - 1 sac - 1 carnet de résultats - 1 sablier - 1 livret explicatif des œuvres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance
Age préconisé : 12 +
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 4 - 12
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur: Peter Sarrett





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 109



Woolfy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez l'histoire du conte les 3 petits cochons ! Comme dans le conte, les joueurs tentent de construire la maison de brique pour mettre à l'abri les trois petits cochons. Un jeu de coopération pour gagner ensemble contre le grand méchant loup !

CONTENU :

1 plateau, 3 pions cochons, 1 pion loup, 1 marmite, 1 maison à assembler et 3 dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur: Grégory Kirszbaum



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 110



Banana Jump

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif à partir de 4 ans. Le Singe fera-t-il le tour de la forêt avant que tous les animaux ne la traverse ?

CONTENU : 1 plateau de jeu, 26 pions animaux en bois de couleurs différentes, 2 dés de couleurs, 37 jetons et la règle de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Winning Moves
 Auteur: Max Gerchambeau

