

Qwirkle

Mise en place : Les tuiles → dans le sac.

Les tuiles : 3 exemplaires / tuile, 6 formes ≠ : , 6 couleurs ≠ : 

Une ligne : Un alignement de tuiles ≠ de même couleur OU ≠ de même forme. 1 ligne contient au maximum 6 tuiles.

Démarrage

- Piocher 6 tuiles / joueur, les poser verticales devant soi.
- Le joueur avec la ligne la + longue commence en la jouant.

Tour de jeu

1. Poser des tuiles en formant 1 ligne connectée aux lignes déjà posées OU Echanger des tuiles et passer son tour.
2. Marquer les points des lignes formées : 1 point / tuile / ligne + 6 points / ligne de 6 tuiles.
3. Piocher si possible pour avoir 6 tuiles.

Fin du jeu : Quand 1 joueur n'a plus de tuiles. Il marque + 6 points.