

ODORDODO



Dès 4 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 24 cartes, 16 jetons, 10 "Dodo"



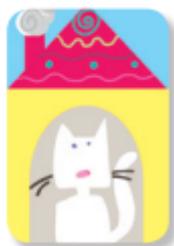
But du jeu : Être le premier à gagner 5 jetons.



Règle du jeu : Disposer toutes les cartes, face découverte, au centre. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : c'est le meneur de jeu. Le ou les autres joueurs se retournent pendant que le meneur de jeu cache Dodo sous l'une des cartes. A tour de rôle, les autres joueurs posent une question au meneur de jeu.

ex : "Est-ce que Dodo dort chez un animal à moustaches ?"

Le meneur de jeu doit répondre par oui ou par non.



Si la réponse est "oui", le joueur qui vient de poser la question retourne tous les animaux qui n'ont pas de moustaches. Si la réponse est "non", il retourne tous les animaux qui ont des moustaches.

Le joueur qui découvre Dodo gagne un jeton. Puis c'est au joueur suivant de cacher Dodo, etc. La partie se termine lorsque l'un des joueurs a reçu 5 jetons.

Variantes, en fonction de l'âge des joueurs :

- Pour les plus petits : réduire le nombre de cartes en jeu.
- Pour les plus grands : ne pas retourner les cartes au fur et à mesure des informations obtenues, pour faire appel à la mémoire des joueurs.

NB: un seul Dodo est nécessaire pour jouer. Il y en a 10 pour pouvoir le remplacer s'il est perdu ou abimé.

Attention! Danger d'étouffement.