



1. Jeu N° 1. Mika-Bille - Règle du jeu classique

- Quand vient ton tour, retire une baguette Mika-Bille. Choisis bien la baguette avant de la retirer, car dès que tu l'as touchée, tu ne peux plus changer d'avis !
- Si une ou plusieurs billes tombent, elles dévalent la spirale, puis le toboggan et finissent leur course dans la glissière. Prends-les et pose-les dans le plateau situé devant toi.
- Lorsque toutes les billes sont tombées, la partie est terminée. Compte les billes qui se trouvent dans ton plateau.

Le Gagnant

Le joueur qui a le moins de billes dans son plateau remporte la partie.

Conseil

Avant de retirer complètement une baguette, tu peux l'utiliser pour essayer de pousser les billes à l'intérieur du réservoir, afin de les empêcher de tomber.

Assemblage et Contenu



- Place toutes les billes (y compris la bille dorée, si tu joues au jeu n°2) dans le réservoir, par-dessus les baguettes.
- Si des billes tombent au travers des baguettes, récupère-les et replace-les dans le réservoir.

Si les billes continuent de tomber, essaye de placer à nouveau les baguettes de façon à ce qu'elles se croisent bien pour empêcher les billes de tomber.

© 2004 Hasbro. Tous droits réservés.
 Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Clientèle
 23 Louche, 97150 ORLÉANSVILLE - Tél. 08 85 33 44 88 - email :
 serviceclient@hasbro.fr
 Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Holvlietlaan 4 D,
 1702 Groen-Bosscheveld.
 Distribué en Suisse par l'Velvetto in der Schweiz GmbH / Distribuito in Svizzera
 da Hasbro (Suisse) AG, Albi Birmensdorfstrasse 2, CH-8164 Birmensdorf.
 Tel. 059 848 70 70. Nous vous recommandons de prendre note de notre
 adresse pour tout contact ultérieur. Condizioni di vendita possono variare per
 rapporto al modello contenuto.
 Nel contenuto per età inferiori ai 3 anni - contiene dei
 piccoli elementi. Per le billes pouvant être avalées ou avalées
 par les enfants. Les billes sont jetées, du contenu est jeté
 et les billes peuvent être avalées. Condizioni di vendita?
 Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni a causa di
 piccole parti e di piccole parti. Pericolo di soffocamento.



www.hasbro.fr

100-00545101

5010994023553

Jeu N°2. La Bille Dorée

La règle est la même que pour le Jeu N°1, avec une différence : la Bille Dorée ! Pose cette bille avec les autres dans l'unité de jeu, en début de partie. Si tu fais tomber cette bille dorée, tu retires 5 points de ton total de billes en fin de partie.

Variante...

Tu peux décider que la Bille Dorée compte pour 5 points. Si tu la fais tomber, tu ajoutes alors 5 points à ton total de billes.

Jeu N° 3. Les Plateaux Infernaux

La règle est la même que pour le jeu n°1, avec une différence : quand la Bille Dorée tombe, les joueurs échangent leur plateau avec le joueur de droite : il suffit pour cela de faire tourner l'unité de jeu vers la gauche. Le cours de la partie change ; vous pouvez avoir moins de billes qu'auparavant... ou plus de billes ! (Note : avant d'échanger les plateaux, le joueur qui avait fait tomber des billes doit les récupérer).



Mika-Bille

Un jeu d'adresse et d'observation palpitant !

Avec 4 variantes de jeu !

Une spirale de folie ! Retire les baguettes... mais attention à la chute... Trop tard, les billes dévalent la spirale infernale !

Mika-Bille te propose 4 jeux différents, mais le but du jeu est toujours le même : pour gagner, tu devras récolter un minimum de billes.

A toi de choisir parmi le jeu Mika-Bille classique, le jeu de la Bille Dorée, les Plateaux Infernaux et les Baguettes Rusées. Tu peux aussi inventer tes propres règles !



Astuces pour la mise en place des baguettes
 Insère d'abord les baguettes depuis l'intérieur du réservoir à billes, puis pose-les sur l'unité de jeu. Les baguettes sont très souples et faciles à courber. Tu peux les insérer en les repliant, pour qu'il soit plus difficile de les retirer !
 Pense à bien répartir les baguettes dans le réservoir à billes, en ne laissant pas de grands espaces entre elles, afin que les billes ne tombent pas au travers lorsque tu les placeras par-dessus.

Jeu N° 4. Les Baguettes Rusées
 La règle est la même que pour le jeu N°1, avec une différence : avant d'insérer les baguettes dans la tour, chaque joueur choisit une couleur de baguette, qui sera la sienne pendant toute la partie. A son tour, le joueur retire une baguette de la couleur qu'il a choisie (On ne peut retirer qu'une seule baguette par tour de jeu). Si vous jouez à deux, choisissez chacun 2 couleurs.
 Note : si vous jouez à 3, utilisez quand même la 4^{ème} couleur, mais en la gardant pour la fin : lorsque toutes les baguettes de couleur choisies au départ ont été enlevées, retirez la 4^{ème} couleur, chacun votre tour, une baguette à la fois.

Variante

Les joueurs doivent tous retirer des baguettes de la même couleur, chacun leur tour. Lorsque toutes les baguettes de cette couleur sont enlevées, on passe à la couleur suivante.