



GARE AU CROCO



Nombre de
joueurs
3 à 5

A partir de
5 ans

C'est la panique dans la mare... Les grenouilles doivent vite s'enfuir avant que **Monsieur Croco ne se réveille!** GARE AU CROCO est un jeu de société rigolo avec des cartes et de l'action sur le plateau ! Le principe est simple : à tour de rôle chaque enfant est le crocodile. Il retourne les cartes et si l'une d'elle représente le **Croco affamé**, il appuie sur la feuille de nénuphar blanche pour que la **mâchoire** de Croco se rabatte sur les grenouilles. Tous les autres joueurs doivent **vite faire sauter leur grenouille** en appuyant sur les boutons nénuphars verts pour lui éviter d'être croquée ! Chaque grenouille a droit à **5 vies**. La dernière grenouille en vie gagne. Attention, si le joueur crocodile appuie sur son nénuphar blanc alors qu'il a tiré une carte **Croco endormi**, tous les autres joueurs encore en vie et qui n'ont pas rebondi gagnent un point de vie ! **Concentration, rapidité et fous rires** au programme !

