

	Point d'exclamation		Flocon, neige, étoile des neiges...		Tête de mort, pirate...
	Clown, Bozo...		Clé de sol, musique...		Chat, miaou, minou...
	Cible, mire...		T-Rex, dinosaure,		Taches, splash, paintball...
	Dobble		Ampoule, lumière...		Bonhomme de neige
	Cœur, amour, passion...		Glaçon, cube de glace, cube gélatineux...		Bonhomme orange
	Fantôme, esprit...		Pion, petits chevaux, cheval...		Feuille d'érable, feuille rouge, Canada...
					Dragon
					Yin et Yang, Zen...
					Bouche, lèvres, bisou, amour...
					Éclair, foudre, tonnerre...

commencez avec « la tour infernale », le perdant choisit le mini-jeu suivant.

La tour infernale : + 1 point par carte récupérée / + 5 points pour le joueur qui a récupéré le plus de cartes

Le puits : + 10 points pour le 1^{er} joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes / - 20 points pour le dernier

La patate chaude : - 5 points par manche perdue

Le cadeau empoisonné : + 20 points pour le joueur qui a récupéré le moins de carte / + 10 points pour le second

Attrapez les tous : + 1 point par carte récupérée

Directeurs de Collection :
Guillaume Gille-Naves, Jean-François Andreani

Idée Originale : Denis Blanchot

Système de jeu et Développement :
Guillaume Gille-Naves et Igor Polouchine
Denis Blanchot, Jean-François Andreani

Jef, Corinne, Typhaine, Lydie, Tatiana, Guillaume, Rodolphe, Arnaud, Christophe, Cédric, Igor, Pierre, Sandrine, Sébastien, Emmanuel, Karim, Tatiana, Victor, Isabelle, Paulo, Tara, Benj, et plus de 900 joueurs lors du Festival International des Jeux de Cannes... Merci à tous !

75, rue Compans - 75019 PARIS - France
mail : jf@playfactory.fr
www.playfactory.fr

Dobble c'est plus de 50 symboles, 55 cartes,
8 symboles par carte et **toujours un et un seul symbole**
identique entre chaque carte. À vous de le découvrir.

Si vous n'avez jamais joué ou que vous jouez avec des personnes qui n'ont jamais joué, piochez deux cartes au hasard et posez-les faces visibles sur la table au centre des joueurs.

Cherchez le symbole identique entre les deux cartes (même forme, même couleur, seule la taille peut être différente).

Le premier joueur qui le trouve le nomme et pioche deux nouvelles cartes qu'il pose sur la table. Répétez l'opération jusqu'à ce que tous les joueurs aient compris **qu'il y a toujours un et un seul symbole identique entre deux cartes.**

Ça y est,
vous pouvez jouer à **Dobble** !

Quelque soit le jeu, **il faut toujours être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer à haute voix, puis prendre la carte, la poser ou la défausser** selon les règles du mini-jeu auquel vous êtes en train de jouer.

Bobble est une suite de mini-jeux de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps. Vous pouvez jouer à tous les mini-jeux dans l'ordre, dans le désordre ou rejouer toujours au même. Le principal est de s'amuser ! Lisez la règle du mini-jeu sélectionné (ou pioché au hasard) à tous les joueurs avant de commencer. N'hésitez pas à faire un tour de jeu pour rien afin d'être sûr que tous les joueurs ont bien compris la règle.

Le joueur qui a remporté le plus de mini-jeux gagne la partie. Pour les fondus de compétition, un système de points est proposé en fin de règles.

C'est le joueur qui a nommé le symbole en premier qui gagne ! Si les joueurs ont parlé en même temps, c'est celui qui a pris, posé ou défaussé sa carte en premier qui gagne.

À la fin d'un jeu, les joueurs *ex-aequo* font un duel (ou une manche de « patate chaude » s'ils sont plus de deux). Ils piochent chacun une carte et la retournent en même temps. Le premier qui trouve le symbole identique et le nomme gagne le duel.

Dobble sur www.playfactory.fr/dobble

Testez Dobble en ligne : affutez vos réflexes et tentez de battre le meilleur score...

Plus de mini-jeux : *plus de jeux pour encore plus de délire !*