

Spielanleitung · Instructions · Règle du jeu  
Spelregels · Instrucciones · Istruzioni



# Raupenwürfel



Caterpillar Dice · Chenilles arc-en-ciel  
Dobbelrups · Oruga de colores · Bruco arcobaleno

Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2014

# Chenilles arc-en-ciel

Un jeu de dé multicolore pour 2 à 4 joueurs de 3 à 99 ans.

**Illustration:** Yayo Kawamura

**Durée d'une partie :** env. 5 - 10 minutes

Cric, crac - mais qui rampe donc là ? Ce sont les jolies chenilles colorées qui, petit à petit, sortent des feuilles sous lesquelles elles étaient cachées ! Le premier joueur qui, avec un peu de chance au dé, réussit à former entièrement sa chenille, gagne le jeu.

## Contenu du jeu

4 têtes de chenilles, 24 parties du corps de 6 couleurs différentes, 1 dé multicolore, 1 règle du jeu

## Préparatifs

Chaque joueur prend une tête de chenille et une partie du corps de chaque couleur - les têtes et les parties du corps en trop restent dans la boîte. Posez les parties du corps au milieu de la table et la tête de la chenille devant vous. Préparez le dé.

## Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a vu une chenille en dernier commence en lançant le dé.



## Qu'indique le dé ?

- **Une couleur qui n'apparaît pas encore dans ta chenille?**

Super ! Prends une partie du corps de cette couleur au milieu de la table et ajoute-la à ta chenille.

- **Une couleur qui existe déjà dans ta chenille ?**

Domage ! Tu ne peux pas avoir de couleur en double dans ta chenille et ne peux donc pas ajouter cette nouvelle partie de corps.

## Fin de la partie

Le jeu se termine dès qu'un joueur pose la sixième et dernière partie du corps de sa chenille. Il gagne le jeu de dé « Chenilles arc-en-ciel »

## Variante memory

Les règles sont celles du jeu de base avec les changements suivants :

- Posez les parties du corps au milieu de la table, faces cachées, et mélangez-les bien.
- Si le dé indique une couleur qui n'apparaît pas encore dans votre chenille, vous devez d'abord retrouver la carte de la bonne couleur avant de pouvoir la poser. Vous ne pouvez essayer qu'une fois. Si la carte que vous retournez n'est pas de la même couleur que celle du dé, elle doit être à nouveau retournée face cachée et c'est au tour du joueur suivant.
- Si le dé indique une couleur que vous avez déjà dans votre chenille, vous n'avez pas le droit de retourner de carte.