



Contenu :
16 tuiles de pâturage
64 jetons Mouton :
16 de chaque couleur

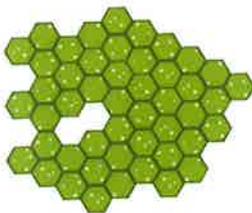
L'HERBE EST TOUJOURS PLUS VERTE DANS LE PRÉ D'À CÔTÉ !

Divisez vos moutons pour mieux régner sur les pâturages...
Les moutons se sentent à l'étroit dans leur petit pré...
Ils ont décidé de conquérir le monde pâturage par pâturage.

Un jeu simple, fun et stratégique!

MISE EN PLACE :

- Chaque joueur prend 16 moutons et les superpose en une seule pile.
- Chaque joueur prend 4 tuiles de pâturages.
- Les joueurs placent ensuite chacun leur tour une tuile pâturage jusqu'à ce que toutes les tuiles soient placées.
- Les tuiles doivent être connectées au moins par un côté.



- Chacun leur tour et dans le sens horaire, les joueurs positionnent leur pile de moutons au bord du plateau.



Mis en ligne par

didacto.com

BUT DU JEU :

Occuper le plus de pâturages possible avec ses moutons.

COMMENT JOUER !

Le joueur qui a positionné sa pile en premier commence, puis les joueurs joueront chacun leur tour dans le sens horaire. Le joueur doit diviser sa pile en deux pour donner naissance à une nouvelle pile.

Il déplace alors les moutons de sa nouvelle pile en ligne droite, le plus loin possible (jusqu'à ce que la pile arrive au bout du pâturage ou qu'elle rencontre une autre pile de moutons).

Exemple :

1. Le joueur noir peut emmener son mouton au bout du pâturage.
2. Le joueur noir peut emmener ses moutons juste à côté des moutons bleus.



IMPORTANT :

- Lorsqu'on divise une pile, on peut emporter autant de moutons qu'on le souhaite dans la nouvelle pile, à condition de toujours laisser au moins un mouton sur la case de départ.
- On doit poser les moutons déplacés au bout d'une ligne.
- Si on rencontre un obstacle (ses propres moutons ou des moutons adverses) on doit poser ses moutons juste avant cet obstacle.

Chaque joueur, dans le sens des aiguilles d'une montre, doit diviser une pile de moutons à son tour de jeu et la déplacer. Les moutons bloqués par des obstacles ne peuvent plus être déplacés.



FIN DE LA PARTIE, VICTOIRE :

Quand un joueur ne peut plus déplacer de moutons, il passe son tour et ne jouera plus. Lorsque plus aucun joueur ne peut déplacer de moutons, la partie est terminée. Le joueur qui a réussi à conquérir le plus de pâturages avec ses moutons gagne la partie. En cas d'égalité, le joueur ayant le plus gros troupeau de moutons (groupe de moutons contigus de sa couleur) gagne la partie. ➡ p.16